

REGLAS CATEGORÍAS A Y B – TOYOTA COPA GÜERO 2025 (2 Y 3 DE AGOSTO)

Es responsabilidad de cada encargado conocer este reglamento. Se recomienda explicar a los jugadores para que estén informados.

1. Registro de jugadores

Todos los jugadores deben estar registrados en el roster oficial antes de que comience el torneo. Cualquier equipo o jugador que haya falsificado información será expulsado. Si un jugador aparece en más de un roster, podrá elegir su equipo a menos que un encargado pueda comprobar que ya lo había pagado y el jugador lo había aceptado.

2. Entrega de roster e inscripción

El roster debe entregarse el viernes 1 de agosto entre 2:00 pm y 10:00 pm en 4710 SE 174th Ave, Portland, OR. Todo saldo pendiente debe pagarse ese día en efectivo (no se aceptan cheques ni pagos electrónicos). Los equipos que no hayan pagado no jugarán, sin excepción. El encargado recibirá su roster oficial sellado solo si todo está en orden. Sin roster no se puede iniciar el partido. Se entregará una copia del roster por cada juego de grupo. Equipos que no se presenten al check-in del viernes deberán pagar una multa de \$250 por hacerlo el sábado en la mañana. En el check-in se pueden comprar pulseras de entrada para jugadores y staff en \$20 por persona. Se permite modificar el roster hasta una hora antes del segundo partido.

3. Número de jugadores

Se permite registrar hasta 22 jugadores sin costo. Para registrar hasta un máximo de 32, se deben pagar \$100 por cada jugador adicional.

4. Categorías

Ningún jugador puede participar en dos categorías. Si esto ocurre y se reporta, el equipo pierde por default.

5. Equipamiento

Todos los jugadores deben usar espinilleras y medias. No se permiten accesorios peligrosos. Cada equipo debe traer al menos dos balones de juego en condiciones aceptables.

6. Uniformes

Cada equipo debe tener al menos dos uniformes de colores distintos. Si los colores son muy similares, se decidirá por sorteo o acuerdo quién cambia. Todos los uniformes deben tener números grandes de al menos 8 pulgadas en la espalda.

7. Dimensiones del campo

Serán las reglamentarias de FIFA.

8. Pago de arbitraje

Los partidos de grupo ya incluyen el arbitraje. Para partidos del domingo se deben pagar \ \$150 en efectivo antes del partido. Se entregará un nuevo roster.

9. Duración de los partidos

Fase de grupos: Dos tiempos de 25 minutos con descanso de 5 minutos. Los juegos de grupo pueden terminar empatados. Juegos de eliminación: Dos tiempos de 30 con descanso de 5 minutos. En eliminación no hay empates, se va directo a penales. Primeros juegos inician a las 8:00 am.

10. Tiempo extra

No hay tiempos extra. En caso de empate se va directo a penales (5 por equipo y muerte súbita si persiste el empate).

11. Puntuación en fase de grupos

Victoria 3 puntos, empate 1 punto, derrota 0 puntos. Un forfait se anota como victoria 2-0. Doble forfait es empate 0-0. Para ganar por forfait el equipo debe estar presente.

12. Criterios de desempate

En orden: puntos, diferencia de goles, goles a favor, goles en contra, resultado entre equipos empatados, tanda de 3 penales con muerte súbita si es necesario.

13. Tarjetas rojas

Una roja o doble amarilla implica suspensión mínima de un partido, a menos que se pague multa de \ \$200 y los oficiales determinen que no fue grave. En caso de juego brusco grave, no se permite pagar multa. El jugador puede ser suspendido por todo el torneo.

14. Tarjetas amarillas

Acumulación de dos amarillas en partidos distintos implica suspensión, a menos que se pague una multa de \ \$100.

15. Deportividad

Se espera buen comportamiento de jugadores, entrenadores y espectadores. No se tolerará abuso a árbitros. Equipos responsables pueden ser descalificados.

16. Protestas

Se puede protestar un partido por \ \$250. Debe hacerse dentro de los 2 minutos posteriores a que el árbitro entregue la cédula. No se aceptan protestas sobre decisiones arbitrales.

17. Sustituciones

Ilimitadas. Los jugadores pueden reingresar después de ser sustituidos.

18. Sistema de competencia y premios

Todos los equipos juegan en categoría libre. Los dos mejores de cada grupo van a Liguilla A. Tercero y cuarto van a Liguilla B.

- Campeón Liguilla A: \$20,000 + medallas + camisetas + trofeo
- Subcampeón A: \$7,500 + medallas + trofeo
- Campeón Liguilla B: \$8,000 + medallas + camisetas + trofeo
- Subcampeón B: \$2,500 + medallas + trofeo

Los mejores cuatro primeros lugares y los mejores cuatro terceros avanzan directo a cuartos. Del lugar 8 al 12 juegan repechaje.

19. Check-in

Cada equipo debe entregar su lista de jugadores y hasta tres entrenadores o staff el viernes 1 de agosto en 4710 SE 174th Ave, Portland, OR.

20. Pulseras

Todos, incluyendo jugadores y entrenadores, deben usar pulsera para entrar. Costo diario \$20. Si se rompe, debe reemplazarse por \$20.

21. Banca

Solo jugadores registrados y tres entrenadores con gafete pueden estar en la banca. Suplentes deben usar casacas.

22. Inicio de partidos

No habrá prórroga. El árbitro inicia a la hora exacta. Si un equipo no está listo en 15 minutos pierde 2-0. Si ambos no están listos, empate 0-0.

23. Antes del partido

Un representante del equipo debe estar en la cancha al menos 30 minutos antes del partido.

24. Amaño de partido

Si se sospecha de amaño, los organizadores pueden descalificar a los responsables.

25. Comida y bebida

Se puede ingresar agua, fruta o snacks esenciales. Seguridad revisará hieleras y mochilas. Quien ingrese alcohol o contrabando será expulsado y se le confiscarán los objetos.

26. Sorteo y acomodo

El sorteo será el jueves 1 de agosto. Se definirá horarios, grupos, rivales y canchas. Los resultados se publicarán en redes sociales y página web. No hay cambios.

27. Decisiones del torneo

Los oficiales del torneo pueden tomar decisiones que no estén cubiertas en el reglamento si favorecen la deportividad y seguridad.

28. Entradas

Estacionamiento \$20. Entrada general \$20. Niños menores de 10 años entran gratis. Todos deben pagar entrada, incluidos jugadores y staff. POR DIA.

29. Entrada VIP

\$100 por día o \$160 para los 2 días. Aun con gafete, se necesita pulsera VIP para obtener beneficios.

2025 TOYOTA COPA GÜERO – A & B DIVISION RULES (AUGUST 2 & 3) ENGLISH

It is the responsibility of each team manager to become familiar with these rules. A smoother tournament is possible when everyone knows them. Managers are advised to explain the rules to their players so they are aware.

1. Player Registration: All players must be listed on their team's official roster before the tournament begins. Any team or player found by the event director to have falsified information will be expelled. If a player appears on more than one roster, the player chooses their team unless a manager can show proof they previously paid and the player accepted.

2. Roster Submission and Registration: Rosters must be submitted on August 1 between 2:00 PM–10:00 PM at 4710 SE 174th Ave, Portland, OR. Any unpaid balance must be paid that Friday in \$100 cash bills (no checks or electronic payments). Teams that haven't paid in full will not play, no exceptions. Once complete, managers receive official stamped rosters for group games. No roster, no game start. One roster copy per group game will be given at check-in. Teams that miss Friday check-in must pay a \$100 fine to check in Saturday morning. Player and staff entry wristbands \$20/person may also be purchased at check-in to avoid delays. You may add or remove players up to one hour before your second game.

3. Roster Size: Each team may register up to 22 players for free. To register up to a maximum of 32 players, you must pay \$100 per additional player beyond 22.

4. Categories: No player is allowed to play in more than one category. If this occurs and is reported, the team at fault will lose by forfeit.

5. Equipment: All players must wear shin guards and socks. No dangerous accessories are allowed. Each team must provide at least two acceptable match balls.

6. Uniforms: Teams must have at least two different uniform sets with distinct colors. If uniforms are too similar, a coin toss or mutual agreement will decide who changes. All jerseys must have unique back numbers at least 8 inches tall.

7. Field Dimensions: FIFA regulations will be used.

8. Referee Fees: Group stage referee fees are included in the registration. Sunday playoff games require \$150 in cash to be paid before the match, and a new roster will be issued.

9. Game Duration: Matches are 30-minute halves with a 5-minute halftime. Group stage matches may end in a tie. Playoff games cannot end tied and go straight to penalties. First matches begin at 8:00 AM.

10. Overtime: No extra time. Tied playoff games go directly to penalty shootout (5 penalties per team, then sudden death if still tied).

11. Group Stage Points: Win = 3 points, Draw = 1 point, Loss = 0 points. A forfeit counts as a 2–0 win. Double forfeit = 0–0 draw. A team must be present to win by forfeit.

12. Tiebreakers: In this order: points, goal differential, goals scored, goals against, head-to-head result, and if still tied, a 3-penalty shootout with sudden death if needed.

13. Red Cards: Referees may eject players for repeated disobedience or serious conduct. A red card or two yellows means at least a one-game suspension unless the player pays a \$200 fine and officials agree it wasn't serious. Serious conduct cannot be resolved with a fine. Directors may suspend or expel a player from the rest of the tournament.

14. Yellow Cards: A player receiving a yellow card in two different games must serve a one-game suspension unless a \$100 fine is paid.

15. Sportsmanship: Players, coaches, and spectators must behave respectfully. Abuse of referees will not be tolerated and can lead to team disqualification.

16. Protests: Game protests require a \ \$250 fee and must be submitted using an official form within 2 minutes after the referee turns in the match report. Referee judgment calls cannot be protested.

17. Substitutions: Unlimited substitutions are allowed. Players may re-enter after being subbed out.

18. Format and Prizes: All teams play in one open category. The top two teams in each group advance to Liguilla A. The 3rd and 4th place teams go to Liguilla B.

Liguilla A Champion: \$20,000, medals, shirts, trophy

Liguilla A Runner-up: \$7,500, medals, trophy

Liguilla B Champion: \$8,000, medals, shirts, trophy

Liguilla B Runner-up: 2,000, medals, trophy

Top four 1st-place and top four 3rd-place teams advance directly to quarterfinals. Teams ranked 8–12 enter a play-in round.

19. Check-in: Each team must turn in a player list and up to 3 coaches or staff at check-in on Friday, August 1 at 4710 SE 174th Ave, Portland, OR.

20. Wristbands: All players, coaches, and attendees must wear a wristband to enter. Cost is \ \$20 per day. Lost wristbands must be replaced for \ \$20.

21. Benches: Only registered players and three coaches with coach badges are allowed on the bench. Substitutes must wear bibs.

22. Kickoff Times: Games must begin on time. The referee starts the clock at the scheduled time. If a team is not ready by the 15th minute, they lose 2–0. If both teams are missing, the match is a 0–0 draw.

23. Pre-Game: A team representative must be field-side at least 30 minutes before kickoff for check-in.

24. Match Fixing: Suspected match-fixing may result in disqualification by tournament authorities.

25. Food and Drink: Teams may bring water, fruit, or snacks for hydration and nutrition. Security will inspect coolers and bags. Anyone found with alcohol or contraband will be ejected and banned.

26. Team Draw and Schedule: Match times, fields, and groups will be determined at the draw on Thursday, August 1. Official website and social media will post final groupings. No appeals allowed.

27. Tournament Authority: Officials reserve the right to make rulings not covered by these rules in favor of fairness and safety.

28. Admission: Parking \$20, General Entry \$20, children under 10 free. All attendees, including players and staff, must pay.

29. VIP Entry: \$100 per day or \$160 for both days. VIP wristband required to access benefits, even for coaches.

30. Registration. Teams must pay \$1,500 in registration.

