

REGLAS DE LAS CATEGORÍAS OVER 35 Y OVER 40 AGOSTO 2 Y 4 2024 TOYOTA COPA GUERO

ES LA RESPONSABILIDAD DE CADA ENCARGADO DE FAMILIARIZARSE CON ESTAS REGLAS PARA UNA COPA MÁS FLUIDA CUANDO TODOS SABEN LAS REGLAS. SE RECOMIENDA EXPLICAR LAS REGLAS A LOS JUGADORES PARA QUE ESTEN AVISADOS.

***** FASE DE GRUPOS ES APRTIR DE LAS 3pm viernes 2 de agosto. Juegos de eliminación son domingo 4 de agosto por la mañana con la final de over 35 a 120pm y over 40 a 240pm**

1• REGISTRACIÓN DEL JUGADOR : TODOS LOS EQUIPOS DEBEN ENVIAR POR MEDIO DE MENSAJE DE WHATSAPP A 503-890-7623 SU LISTA DE JUGADORES A MAS TARDAR EL JUEVES 1 DE AGOSTO. JUGADORES DEBEN TENER LA EDAD DE SU CATEGORIA O CUMPLIRLA EN 2024. EN LA 35 EL PORTERO PUEDE TENER DE 30 PARA ARRIBA Y EN LA 40 EL PORTERO PUEDE TENER DE 35 PARA ARRIBA. JUGADORES DEBEN PRESENTAR UNA IDENTIFICACIÓN OFICIAL OTORGADA DEL GOBIERNO PARA COMPROBAR SU EDAD ANTES DE CADA PARTIDO. EQUIPO DESCUBIERTO USANDO CACHIRUL PUEDE PERDER POR DEFAULT.

2• LISTA DE JUGADORES ROSTER Y INSCRIPCIÓN: TODAS LAS LISTAS SON FINALES UNA VEZ QUE SE ENTREGUE EL JUEVES 1 DE AGOSTO. CUALQUIER CIFRA DE INSCRIPCIÓN QUE NO HA SIDO PAGADO ANTERIORMENTE SE DEBE PAGAR EL VIERNES 2 DE AGOSTO EN EFECTIVO EN NOMINACIONES DE \$100 ANTES DE JUGAR. (YA NO SE PERMITE CHECKS O DEPÓSITOS ELECTRÓNICOS) EQUIPO QUE NO PAGUE SU BALANCE POR COMPLETA NO JUEGA SIN EXCEPCIÓN. (\$1,200 POR EQUIPO.) EN ESE MOMENTO EL ENCARGADO RECOBE SUS ROSTERS OFICIALES SIEMPRE Y CUANDO TODO ESTÉ EN ORDEN. TODOS LOS EQUIPOS DEBEN TENER EL ROSTER OFICIAL CON EL SELLO OFICIAL LISTO PARA CADA PARTIDO, SIN ROSTER NO PUEDE INICIARSE EL PARTIDO. SI UN JUGADOR ESTÁ EN LA LISTA DE MÁS DE UN EQUIPO ENTONCES EL JUGADOR PERTENECE AL EQUIPO DONDE PRIMERO JUEGA.

3• NÚMERO DE JUGADORES : EL NÚMERO MÁXIMO DE JUGADORES EN UN EQUIPO SERÁ DE 22 JUGADORES POR EQUIPO (DE NO COSTO). SI UN EQUIPO QUIERE REGISTRAR MAS DE 22 Y HASTA LO MAXIMO DE 32 JUGADORES, ENTONCES TENDRA QUE PAGAR \$50 POR CADA JUGADOR QUE SE PASE DE LOS 22 JUGADORES.

4• CATEGORIAS : NO SE PERMITIRÁ A NINGÚN JUGADOR PARTICIPAR EN 2 CATEGORIAS DIFERENTES DE VETERANOS. SI PUEDEN JUGAR CON UN EQUIPO LIBRE.

5• EQUIPAMIENTO : TODOS LOS JUGADORES DEBEN USAR ESPINILLERAS Y MEDIAS, NO PUEDEN USAR NADA QUE SE CONSIDERE PELIGROSO PARA EL ÁRBITRO O LOS OFICIALES DEL TORNEO. LOS EQUIPOS SON RESPONSABLES DE PROPORCIONAR BALONES DE JUEGO (AL MENOS DOS BALONES DE JUEGO ACEPTABLE POR JUEGO).

6• UNIFORMES : TODOS LOS EQUIPOS DEBEN TENER AL MENOS DOS CONJUNTOS DIFERENTES DE UNIFORMES (COLORES DISTINTOS). SI, EN OPINIÓN DEL ÁRBITRO, AMBOS EQUIPOS TIENEN COLORES SIMILARES, ENTONCES POR MEDIO DE UN COMUN ACUERDO O VOLADO SE DEFINIRÁ QUÉ EQUIPO DEBE CAMBIAR LOS COLORES. TODOS LOS UNIFORMES DEBEN TENER NÚMEROS DIFERENTES EN LA PARTE POSTERIOR DE AL MENOS 8 PULGADAS DE ALTO.

7• DIMENSIONES DE CAMPO : LAS REGULACIONES DE LA FIFA LAS ESPECIFICARÁN.

8• TARIFA ARBITRAL : LOS DOS JUEGOS DE GRUPO EL ARBITRAJE VIENE INCLUIDO EN LA INSCRIPCIÓN. SE TIENE QUE PAGAR ARBITRAJE EL DOMINGO EN CASO DE ESTAR DENTRO DE LA LIGUILLA. SE PAGA \$150 EFECTIVO ANTES DEL PARTIDO AL COORDINADOR DE ARBITROS JOSE FLORES 760-702-9769. HABRÁ POR LO MENOS 3 ÁRBITROS POR PARTIDO.

9• DURACIÓN DEL JUEGO : LA DURACIÓN DEL JUEGO SERÁ DE 30 MINUTOS POR TIEMPO CON UN MEDIO TIEMPO DE 5 MINUTOS. LOS JUEGOS DE FASE DE GRUPO, SI PUEDEN TERMINAR EN UN EMPATE. LOS JUEGOS DE PLAYOFF NO PUEDEN TERMINAR EMPATADOS (PENALES DIRECTOS).

10• TIEMPO EXTRA : NO HABRÁ TIEMPO ADICIONAL EN LOS JUEGOS EN LOS QUE SE DEBE DETERMINAR UN GANADOR. EL JUEGO IRÁ DIRECTAMENTE A LOS PENALES SI HAY UN EMPATE AL FINAL DEL TIEMPO REGULAR (5 PENALES, EN CASO DE EMPATES EN LOS 5 PENALES MUERTE SUBITA HASTA QUE HAYA UN GANADOR)

11• PUNTUACIÓN (EN FASE DE GRUPO) : 3 PUNTOS POR GANAR; 1 PUNTO POR EMPATE Y 0 PUNTOS POR DERROTA. UN FORFEIT DE UN EQUIPO SE ANOTA COMO UNA VICTORIA DE 2-0. UNA DOBLE FORFEIT SE MARCARÁ COMO UN EMPATE 0-0. UN EQUIPO DEBE ESTAR PRESENTE PARA PODER GANAR POR FORFEIT.

12• DESEMPATES : EN LOS JUEGOS DE GRUPO, LOS EMPATES ENTRE DOS O MÁS EQUIPOS SE ROMPERÁN DE ESTA MANERA: 1) PUNTOS; 2) DIFERENCIA DE GOLES EN LOS JUEGOS DE GRUPO; 3) GOLES A FAVOR; 4) GOLES EN CONTRA; 5) SE TOMARA EN CUENTA EL ENCUENTRO QUE SE JUGO ENTRE LOS EQUIPOS EMPATADOS EN LOS PUNTOS ANTERIORES; 6) SI LOS EQUIPOS EMPATAN EN TODOS LOS PUNTOS ANTERIORES SE JUGARA UNA TANDA DE 3 PENALES CON MUERTE SUBITA SI SIGUEN EMPATADOS HASTA QUE HAYA UN GANADOR..

13• EXPULSIÓN DEL JUGADOR (TARJETA ROJA) : LOS ÁRBITROS TIENEN EL DERECHO DE EXPULSAR A UN JUGADOR DEL JUEGO POR DESOBEDIENCIA CONTINUA O COMO RESULTADO DE UN INCIDENTE QUE JUSTIFICA LA EXPULSION DEL JUGADOR. UNA TARJETA ROJA (O DOS AMARILLAS) EN UN PARTIDO IMPLICA UNA SUSPENSION DE POR LO MENOS UN JUEGO AL MENOS QUE EL JUGADOR ESTE ELEJIBLE PARA PAGAR UNA MULTA DE \$200 DLLS, Y SI LOS OFICIALES DEL TORNEO DETERMINAN QUE LA TARJETA ROJA NO FUE GRAVE, SI EL ARBITRO REGISTRA JUEGO GRAVE O BRUSCO GRAVE NO TENDRA DERECHO A JUGAR LOS PARTIDOS MENCIONADOS POR EL ARBITRO. LOS DIRECTORES DEL TORNEO PUEDE EXPULSAR AL JUGADOR POR EL RESTO DEL TORNEO O DAR UNA SUSPENSION DE MAS DE UN JUEGO.

14• TARJETAS AMARILLAS : UN JUGADOR QUE RECIBA UNA TARJETA AMARILLA EN DOS JUEGOS DIFERENTES SERÁ SUSPENDIDO EN EL PRÓXIMO JUEGO AL MENOS QUE SE LE REINCORPARE MEDIANTE EL PAGO DE LA MULTA CORRESPONDIENTE. LA MULTA EN ESTA CIRCUNSTANCIA ES DE \$100 DLLS.

15• DEPORTIVIDAD : SE ESPERA QUE LOS JUGADORES, ENTRENADORES Y ESPECTADORES ACTÚEN EN LA NATURALEZA DEL BUEN ESPÍRITU DEPORTIVO EN TODO MOMENTO. EL ABUSO DE LOS ÁRBITROS NO SERÁ TOLERADO. CUALQUIER INSTANCIA DE TAL CONDUCTA, DESCALIFICARÁ AL EQUIPO RESPONSABLE DEL EVENTO, COMO LO CONSIDEREN LAS AUTORIDADES.

16• PROTESTA : UN EQUIPO PUEDE PROTESTAR UN JUEGO. EL FORMULARIO DE PROTESTA ESTARÁ DISPONIBLE EN EL TORNEO Y DEBE COMPLETARSE. TENGA EN CUENTA QUE LAS DECISIONES DE UN ÁRBITRO (POR EJEMPLO, SI UNA JUGADA FUE UNA FALTA O NO, BALONMANO, FUERA DE JUEGO, ETC.) NO SE PUEDEN PROTESTAR. EL COSTO DE PROTESTAR UN JUEGO SERA DE \$250 Y SOLO SE HACE CON LOS OFICIALES DEL TORNEO Y TENDRA QUE HACER NO MAS TARDE QUE 2 MINUTOS DESPUES QUE SE ACABE EL PARTIDO.

17• SUSTITUCIONES : HABRÁ SUSTITUCIONES LIBRES, LO QUE SIGNIFICA QUE UN EQUIPO PUEDE TENER UN NÚMERO ILIMITADO DE SUSTITUCIONES DURANTE EL JUEGO Y UN JUGADOR QUE FUE SUSTITUIDO PUEDE VOLVER AL JUEGO.

18• PREMIOS : CON SEIS EQUIPOS HAY UN PREMIO DE \$4,000 AL CAMPEON Y \$1,200 AL SUBCAMPEÓN EN CADA CATEGORIA. CON 9 EQUIPOS LOS PREMIOS SON \$5,000 AL CAMPEON Y \$2,500 AL SUBCAPEON.

19• PULSERAS : LAS PULSERAS SE LE DAN A LOS JUGADORES A MEDIDA QUE VAYAN INGRESANDO AL COMPLEJO CON COLOR CORRESPONDIENTE A SU CATEGORÍA. LA PULSERA ES LA RESPONSABILIDAD DE CADA JUGADOR. PULSERA ROTA O PERDIDA SE REEMPLAZA POR \$50 SIN EXCEPCIÓN.

21• BANCA : EN LA BANCA, SOLAMENTE PUEDEN ESTAR LOS JUGADORES REGISTRADOS Y TRES ENTRENADORES O ASISTENTES.

22• INICIO DE PARTIDIDOS : NO HABRA PRORROGA PARA EMPEZAR EL PARTIDO, TODOS LOS JUEGOS DEBERAN EMPEZAR A TIEMPO. EL ARBITRO INICIARA EL TIEMPO DEL PARTIDO A LA HORA EXACTA YA ESTABLECIA. AL MINUTO 15 SI NO SE ENCUENTRA AUN EL OTRO EQUIPO LISTO PARA INICIAR PERDERA EL PARTIDO 2-0. SI NINGUNO DE LOS DOS EQUIPOS ESTA AL MINUTO 15 ES UN EMPATE A 0-0.

23• ANTES DEL PARTIDO : UN REPRESENTANTE DE CADA EQUIPO DEBERA ESTAR LISTO POR LO MENOS 30 MINUTOS ANTES DEL JUEGO EN LA CANCHA PARA HACER CHECADO POR LOS ARBITROS O OFICIALES DEL TORNEO.

24• AMAÑO DE PARTIDO : SI SUCEDE ALGO QUE SEGÚN LOS AUTORIDADES DEL TORNEO ES INTERPRETADO COMO AMAÑO DEL JUEGO LOS AUTORIDADES TIENEN EL DERECHO DE DESCALIFICAR LOS CULPABLES.

25• COMIDA BEBIDA : LOS EQUIPOS PODRAN TRAER AGUAS U OTRA BEBIDA CONSIDERADA ESENCIAL PARA LA HIDRATACIÓN. EQUIPOS PUEDEN TRAER FRUTA O OTROS SNACKS QUE SE CONSIDERA ESENCIAL PARA LA NUTRICION. INGRESANDO AL COMPLEJO LOS SECURITY TIENE EL DERECHO DE REVISAR LAS HIELERAS O MOCHILAS DE LOS JUGADORES.

27• CALIFICACION SON 6 EQUIPOS EN 2 GRUPOS. SE JUEGAN DOS PARTIDOS DE GRUPO CADA EQUIPO Y SE ELIMINA EL ÚLTIMO DEL GRUPO. LOS CUARTOS DE FINAL SON (A1 v B2 - B1 v A2) SI LLEGAN A SER 9 EQUIPOS SE CAMBIARA EL FORMATO Y SE LES HARA SABER.

REGLAMENTO 2024

29• ACOMODO DE EQUIPOS : LOS EQUIPOS DE MAS LEJOS TENDRA PRIORIDAD EN JUGAR EL VIERNES MAS TARDE. LOS JUEGOS EMPIEZAN A PARTIR DE LAS 3PM EL VIERNES 2 DE AGOSTO

30• LOS OFICIALES DEL TORNEO TENDRAN EL PODER DE HACER DECISIONES EN CUALQUIER PUNTO Y NO ESPECIFICAMENTE CUBIERTAS EN LAS REGLAS, CUALQUIER MODIFICACION QUE FAVORESCA EL DEPORTIVISMO Y LA SALUD DE CUALQUIER PERSONA.

31• ENTRADAS : VIERNES 2 DE AGOSTO: PARKIN \$10, ENTRADA GENERAL \$10, NIÑOS MENOS DE 10 AÑOS GRATIS. TODOS TIENEN QUE PAGAR SU ENTRADA INCLUIDOS MIEMBROS DE LOS EQUIPOS Y JUGADORES. DOMINGO 4 DE AGOSTO PARKIN \$10, ENTRADA GENERAL \$20, NIÑOS MENOS DE 10 AÑOS GRATIS. TODOS TIENEN QUE PAGAR SU ENTRADA INCLUIDOS MIEMBROS DE LOS EQUIPOS Y JUGADORES.

GRACIAS!